BASEL LANDSCHAFT

BILDUNGS-, KULTUR- UND SPORTDIREKTION
BERUFSBILDUNGSZENTRUM BASELLAND

Modul-/Fachplan Entwickler:in Digitales Business EFZ
(mit Lehrbeginn ab Sommer 2024)

Jahr	Semester	1. Tag									2. Tag									ÜK	
Lekt.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
4. Lehrjahr	2. Semester	379 Daten auswerten und interpretieren		229 Wirkungsvoll kommunizieren und moderieren		ABU Allgemeinbildung			339 Innovatives Projekt-management ermöglichen												
	1. Semester	235 Daten zielgruppengerecht visualisieren		337 Agiles Vorgehen im traditionellen Projektumfeld ermöglichen		ABU Allgemeinbildung			Sport												
3. Lehrjahr	2. Semester	219 Benutzerdoku-mentation und Schulungsunter-lagen erstellen		168 Geschäftsproz. mit ICT-Mitteln unterstützen		ABU Allgemeinbildung			220 Anlässe unter Anleitung durchführen											368 Lösungsmöglich-keiten für Kundenerlebnisse erarbeiten	394 Digitale Transformation untersuchen
	1. Semester	378 Daten bereinigen und deren Plausibilität sowie Qualität überprüfen		282 Marketingkenn-zahlen auswerten und Inhalte für betriebliche Kommunikation aufbereiten		ABU Allgemeinbildung			Sport												
2. Lehrjahr	2. Semester	367 Anforderungen an die Automatisierung von Geschäftsproz. definieren und überprüfen		231 Datenschutz und Datensicherheit anwenden		164 Datenbanken erstellen und Daten einfügen		279 Marketingkonzept entwickeln und präsentieren			ABU Allgemeinbildung			Sport		213 Teamverhalten entwickeln		371 Präsentation in einer Fremdsprache durchführen		248 ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren	
	1. Semester	336 Projektentwicklung mit agilen Methoden ermöglichen		349 Geschäftsprozesse optimieren		218 Einführung von Softwaresystemen und IT-Services koordinieren und fachlich begleiten		278 Den Markt analysieren und strategische Ziele ableiten			ABU Allgemeinbildung			Sport		333 Projektumsetzung mit Methoden un-terstützen				325 Prozesse mit einer Programmier-sprache automatisieren	338 Lösungen kreativ und innovativ entwickeln
1. Lehrjahr	2. Semester	119 Im Digital Business Umfeld auftreten und präsentieren		254 Geschäftsprozesse im eigenen Berufsumfeld beschreiben		162 Daten analysieren und modellieren		375 Daten statistisch auswerten			ABU Allgemeinbildung			Sport		370 Mit versch. Anspruchsgruppen in einer Fremdsprache kommunizieren		224 Mit digitalen Kollaborationstools arbeiten		376 Daten erheben und auswerten	
	1. Semester	134 Projektentwicklung mit agilen Methoden ermöglichen		230 Geschäftsproz. nach Grunds. des Prozess-managements modellieren		319 Applikationen entwerfen und implementieren		374 Daten mit verschiedenen Methoden erheben			ABU Allgemeinbildung			Sport		331 Aufträge methoden-unterstützt ausführen				348 Geschäftsprozesse erfassen, modellieren und kritische Punkte ermitteln	

Legende:

- BK-Pflichtmodule
- BK-Wahlpflichtmodule
- BM-Dispensierbare Module
- ÜK-Module

- Durchführung durch BBZ BL
- Durchführung durch kvBL
- Durchführung durch ILV

BASEL LANDSCHAFT
BILDUNGS-, KULTUR- UND SPORTDIREKTION
BERUFSBILDUNGSZENTRUM BASELLAND

KV kvBL Berufsfachschule

ILV